

## **Ze Poursuite - Règlement:**

### **Principe :**

Une journée de compétition ( Course à pied + vélo) avec classement général à la fin de la journée.

### **3 Étapes au cours de la journée :**

- Une course à pied le matin sur Route et/ou chemin (Circuit à définir moins de 8km)
- Une course cycliste route l'après-midi (circuit à définir moins de 40km).
- Une à course à pied sur route le soir : « La Poursuite » (circuit à définir, 5km ou moins) .

### **Classement général :**

- Les participants qui prennent part aux deux premières épreuves sont qualifiés pour La Poursuite.
- Sur chacune des deux premières épreuves un classement est établi, attribuant des points via un barème. (1 pour le vainqueur, 2 pour le second, 3 pour le troisième etc...).
- Chaque point récolté ajoute un retard de 5 secondes au départ de la poursuite.
- À l'issue des deux premières épreuves, les points de chaque athlète s'additionnent afin de déterminer son retard au départ de La Poursuite.
- L'heure de référence est fixée à 16h00 pour la petite finale, et 17h00 pour la Grande Finale.
- Le classement général final est établi uniquement par l'ordre d'arrivée des concurrents de La Poursuite.
- Sur l'épreuve vélo, lorsqu'un participant se fait doubler par la tête de course, il doit s'arrêter. Il sera classé à la place à laquelle il se trouvait au moment de l'arrêt. Il pourra prendre le départ de la poursuite.

### *Exemples d'application du barème :*

*Mr X a remporté les deux premières épreuves. Il a donc 2 points. Donc 10 secondes de retard par rapport à l'heure de référence, il s'élancera à 17:00:10.*

*Mme Y termine 2e et 15e. Il a 17 points. Donc 85 secondes par rapport au temps de référence. Il s'élancera à 17:01:25.*

*Mr Z termine 13e et 6e. Il a 19 points. Donc 95 secondes par rapport au temps de référence. Il s'élancera à 17:01:35. Etc ...*

### **Règlement épreuve à pied N°1 :**

L'épreuve se déroule sur un circuit (à définir, à parcourir plusieurs fois).

Des bonifications de 5, 3 et 1 secondes sont attribuées aux trois premiers concurrents passant la ligne d'arrivée au tour 2. Ce temps sera soustrait de leur total lors du calcul de temps de départ de la poursuite.

### **Règlement épreuve vélo :**

L'épreuve vélo se déroule sur un circuit (à définir, à parcourir plusieurs fois).

Il s'agit d'une épreuve "avec drafting". Par conséquent, les prolongateurs et vélos de contre la montre ne sont pas autorisés. Tous les autres types de vélo sont autorisés, à condition qu'ils soient en parfait état de marche et sécuritaires.

Des bonifications de 5, 3 et 1 secondes sont attribuées aux trois premiers concurrents passant la ligne d'arrivée aux tours 3 et 5. Ce temps sera soustrait de leur total lors du calcul de temps de départ de la poursuite.

Les coureurs ayant pris un tour de retard doivent s'arrêter. Ils seront classés à la place à laquelle ils se trouvaient au moment de leur arrêt. Leurs points leur sont attribués normalement en fonction de leur place, et ils peuvent s'élancer dans leur finale respective le soir.

### **Règlement La Poursuite :**

Les concurrents s'élancent un à un, dans l'ordre du classement scratch avec le retard calculé en fonction des points qui lui sont attribués. Rappel : 5 secondes de retard par point.

La poursuite est séparée en deux manches : Petite finale pour les concurrents classés de 101ème à 200ème. Grande finale pour les concurrents classés de la 1er à la 100ème place.

Pour la petite finale, le retard du concurrent 101ème fait référence.

*Les équipes s'élanceront à leur place en fonction du classement général "Scratch", comme un concurrent normal.*

### **Participation par équipe :**

Les participants peuvent s'inscrire en Solo, ou Duo, ou en Trio s'il le souhaite. Ils sont libres de se partager les rôles lors des épreuves comme bon leur semble.

*Attention : Pour cette édition, il n'y a pas de formule "RELAIS". Chacun participe à son épreuve dans l'intégralité.*

### **Participation à une seule épreuve :**

- Les participants peuvent, s'il le souhaite, s'inscrire séparément à l'une ou l'autre des deux premières épreuves ( soit la course à pied du matin, soit la course cycliste de l'après-midi ). Si c'est le cas, il ne figureront pas dans le classement général à l'issue de la journée. En revanche, ils figurent bien dans le classement de l'épreuve à laquelle ils ont participé.
- Chacune des 3 épreuves comporte un classement de « l'étape ».
- Les Duo et Trio peuvent aussi s'inscrire à l'une ou l'autre des épreuves séparément.
- La Poursuite est réservée aux athlètes et équipes ayant participé aux deux premières épreuves.

### **Tarif :**

- La participation de chaque athlète est fixé à 25€, quelque soit la formule choisi (épreuve simple ou journée complète)
- Idem pour les équipes, la participation est fixée à 25€ par athlète de l'équipe soit 50€ par duo et 75€ par trio
- Le repas du midi n'est pas compris dans l'inscription, mais une restauration vous sera proposée à la vente sur place.
- 2€ sont reversés, par participant, à l'association SPERO pour le don d'organes.

### **Placement sur la ligne de départ :**

- Le placement sur la ligne de départ de l'épreuve 1 ( trail ) est libre.
- Le placement sur la ligne de départ de l'épreuve 2 ( vélo ) est effectué via un appel des concurrents sur la ligne de départ, dans l'ordre du classement général

### **Cérémonie :**

La cérémonie des récompenses a lieu sur le podium d'arrivée après l'arrivée de la dernière épreuve.

### **Horaires :**

9h30 : Remise des Dossards et Transpondeurs

10h30 : Départ de l'épreuve 1 ( Course à pied )

11h00 : Arrivée des premiers concurrents ( estimation )

-Pause-

12h45 : Appel des concurrents de l'épreuve 2 ( vélo )

13h00 : Départ de l'épreuve 2 ( Vélo )

14h00 : Arrivée des premiers concurrents ( estimation )

-Pause-

16h00 : Départ du premier concurrent de la Petite Finale de la Poursuite\*

17h00 : Départ du premier concurrent de la Grande Finale de la Poursuite \*

18h00 : Podium épreuves 1 et 2 + Podium du classement général

**Classements et lots:**

Des lots seront offerts à chaque participant.

Chaque "finisher" se verra remettre une médaille **unique de l'événement** ( 2 médailles pour les duo, 3 pour les trio )

Des récompenses seront attribuées aux vainqueurs de chaque classement.